**Úkol:** Vašim projektem bude vytvořit hru. Buď si budete moct vybrat jednu z níže uvedených nebo si můžete vymyslet nějakou svou hru.

##### Hra nesmí být jedna z těch, které jsme si ukazovali. Ani ty, od kterých máte zdrojové kódy z lekcí.

### Piškvorky



**Projekt**

* Vytvoř hrací pole 3x3
* Dva hráči se střídají v umisťování koleček a křížků na pole.
* Hra končí, když jeden hráč postaví tři své symboly vedle sebe v řadě, sloupci nebo diagonále.

### Pexeso

* Vytvoř pole s obrázky a jejich dvojicemi.
* Hráči otáčejí karty a snaží se najít dvojice stejných obrázků.
* Hra končí, když jsou všechny dvojice nalezeny.

### Interaktivní příběhová hra

* Hra bude mít alespoň 5 možných konců.
* Hra nesní obsahovat chyby a musí být plně funkční.
* Hrač by měl mít životy a nějakou možnost bojovat.
* **Bonus:** Zkuste u hráče vytvořit i nějké další útoky nebo schopnosti.

### Vlastní hra

Vymyslete si svou vlastní hru! Můžete si vybrat jakékoliv téma a vytvořit jednoduchá pravidla. Buďte kreativní! Ovšem i tato hra se musí držet níže uvedených nároků.

## Nároky na hry

* Hra by měla mít zajímavý a poutavý příběh, který hráče zaujme a udrží. Dialogy by měly být dobře napsané a přirozeně plynout v průběhu hry.
* Hráč by měl mít možnost ovlivňovat průběh příběhu prostřednictvím svých rozhodnutí. Rozhodnutí hráče by měla mít vliv na to, jak se příběh vyvíjí a jaké konce jsou dosažitelné.
* Hra by měla nabízet různé možné konce v závislosti na rozhodnutích hráče. Každý konec by měl být smysluplný a reagovat na předchozí akce hráče.
* Dobrá uživatelská rozhraní (UI) a plynulé ovládání. Stabilní a bezchybný běh hry bez technických problémů.
* Měla by být snadno pochopitelná pro hráče různých věkových skupin a úrovní dovedností.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: [elsnoxx.github.io](https://elsnoxx.github.io/)

Výsledný .py soubor odevzdejte do [MyStatu](https://mystat.itstep.org/cs/auth/login/index?returnUrl=%2Fcs%2Fmain%2Fdashboard%2Fpage%2Findex).